

Lomba Menulis Artikel di Blog Pribadi

Tema sentral lomba adalah “Gunadarma , Masyarakat, dan Lingkungan”. Setiap artikel dapat mengambil sub tema berikut ini:

1. Perkembangan fasilitas TIK di UG
2. Peran UG dalam mencerdaskan kehidupan bangsa
3. Peran UG dalam membangun masyarakat informasi di Indonesia

Ketentuan Lomba

1. Lomba ini terbuka bagi mahasiswa Universitas Gunadarma D3 maupun S1 seluruh program studi. Pemenang lomba dibagi menjadi dua kelompok yaitu: (a) Mahasiswa baru atau Tingkat I dan (b) Tingkat II ke atas.
2. Setiap peserta hanya boleh memilih salah satu dari tema di atas dan mengirimkan 1 judul saja dari karya terbaiknya
3. Artikel lomba ditulis dalam bahasa Indonesia yang baik
4. Isi artikel harus relevan dengan tema yang dipilih dan diposting pada kurun waktu 24 Desember 2014 sampai 31 Januari 2015
5. Panjang artikel antara 8.000-15.000 karakter
6. Peserta lomba adalah perorangan, bukan kelompok
7. Merupakan karya asli, bukan terjemahan ataupun saduran. Penjiplakan atas karya orang lain dalam bentuk apa pun, tidak dibenarkan, dan panitia berhak membatalkan keikutsertaannya dalam lomba ini.
8. Artikel belum pernah/tidak sedang diikuti dalam lomba penulisan lainnya dan belum pernah dipublikasikan di media apapun
9. Artikel diposting di Blog Mahasiswa yang mempunyai link ke website Universitas Gunadarma.
10. Artikel Pada naskah atau posting tersebut terdapat tautan (link/blogroll) ke website Universitas Gunadarma (www.gunadarma.ac.id) atau tautan website UG lainnya seperti studentsite.gunadarma.ac.id, baak.gunadarma.ac.id
11. Setelah artikel diposting, peserta wajib melakukan pendaftaran melalui email studentsite ke alamat email bapsi@gunadarma.ac.id dengan Subject: Registrasi Peserta Lomba Artikel dan isi email Nama, NPM, Kelas, Telp, Judul Artikel dan Alamat Blog
12. Pendaftaran terakhir dilakukan hingga tanggal 31 Januari 2015 pukul 24.00.
13. Informasi selengkapnya dapat menghubungi alamat email bapsi@gunadarma.ac.id.
14. Pemenang akan diumumkan dengan waktu dan tempat akan diinformasikan kemudian.