

Universitas Gunadarma dan Diskominfo Adakan Workshop Ciptakan Mobile Aplikasi

By **Mujiran** - 15/08/2016



Kartika, Dosen Universitas Gunadarma saat memberikan materi pada workshop

DepokNews — Universitas Gunadarma bersama dengan Dinas Komunikasi dan Informasi (Diskominfo) Kota Depok bekerjasama untuk menggelar Depok ICT Award (Depicta) 2016, salah satu kegiatan tersebut lomba membuat mobile aplikasi. Sebelum mengikuti lomba para peserta mengikuti workshop di Universitas Gunadarma, Sabtu (13/8/2016).

Kartika, Dosen Universitas Gunadarma yang memberikan materi pada pelatihan tersebut memberikan penjelasan tahapan-tahapan untuk membuat aplikasi.

“Salah satu hal yang harus kita pahami ketika mau membuat aplikasi adalah mengenal code bloks, code blocks ini digunakan untuk mengatur bagaimana alur aplikasi yang kita buat itu berjalan,” jelasnya sambil menunjukan slide pada layar.

Sedangkan Kepala Diskominfo Kota Depok Mohammad Fitriawan mengatakan, dipilihnya Universitas Gunadarma tersebut karena menurutnya Universitas Gunadarma punya visi yang sama untuk ikut serta mewujudkan Depok sebagai Kota Smart City,

"Kegiatan Depicta 2016 merupakan kegiatan yang ke 4, sebelumnya kita kerjasama dengan komunitas-komunitas, kali ini kita kerjasama dengan Universitas Gunadarma, karena Universitas Gunadarma sebuah institusi yang bergerak dalam pengembangan TIK, sehingga banyak menghasilkan wacana atau kajian-kajian, terkait dengan berbagai permasalahan perkotaan yang salah satu penyelesaiannya bisa menggunakan TIK," jelas Fitriawan.

Menurut Fitriawan workshop tersebut merupakan tahapan awal bagi para peserta yang akan mengikuti lomba mobile aplikasi agar mereka dapat membuat aplikasi dengan baik.

Adapun tujuan diadakan lomba aplikasi mobile yaitu guna mengembangkan TIK dalam menyelesaikan permasalahan di Kota Depok. Lomba diikuti oleh dua kategori yaitu untuk SMA/SMK/ sederajat dan Mahasiswa atau Umum.

Total hadiah yang dianggarkan senilai 20 juta rupiah. Untuk juara 1 mendapatkan uang senilai 5 juta rupiah, juara 2 senilai 3 juta rupiah, dan juara 3 yaitu 2 juta rupiah. Hadiah akan diberikan kepada masing-masing kategori, bagi kategori SMA/SMK/Sederajat juara 1 akan mendapatkan beasiswa untuk melanjutkan pendidikan di Universitas Gunadarma Depok.

Dalam hal ini, lomba mobile aplikasi yang dibuat para peserta harus meliputi sembilan Program Depok Bersahabat atau Friendly City. Program tersebut meliputi Depok Sahabat Masyarakat, Sahabat Pelajar, Sahabat Anak dan Keluarga, Sahabat Sesama, Sahabat Petani, Sahabat UMKM, Sahabat Stakeholder, dan Sahabat Muda Mudi. (muj)

Comments

0 comments

